

# DOSSIER DE PRESSE

---

## Notre mission :

Contribuer à l'accès et au bien-être  
de chacun dans le monde numérique



### Contact Presse :

Michelle Blain • Directrice • [info@horizonm.fr](mailto:info@horizonm.fr) • 04 94 61 04 01

[www.horizonm.fr](http://www.horizonm.fr)



# SOMMAIRE

---

**4**  
Nos missions

**5**  
Nos valeurs

**6**  
Notre histoire

**8**  
Le pôle Prévention

**12**  
Le pôle Médiation  
Numérique

**14**  
Le pôle formation

**15**  
Le pôle Laboratoire  
d'innovation en Santé

**16**  
Nos évènements

**18**  
Une présence  
régionale

**19**  
L'association en  
quelques chiffres

**20**  
Nos partenaires



## Edito

Forte de ses 27 ans d'expérience sur le terrain, notre association a pu observer de près l'évolution du numérique et des pratiques qui y sont associées.

À l'ère du tout numérique, il est plus que crucial de se mobiliser pour accompagner, former, innover et avertir chacun des transformations que notre société en constante évolution technologique implique : une grande source de richesse, d'informations et de ressources inépuisables, mais aussi un univers qu'il faut aborder avec prudence quant aux

risques qui en découlent.

Préserver le bien-être physique et mental, l'accessibilité, la sécurité et encourager les bonnes pratiques numériques des plus jeunes aux plus anciens : c'est ce qui m'engage, moi et mes équipes, au quotidien dans cette mission associative passionnante et aux enjeux majeurs.

Horizon Multimédia c'est la mobilisation et le travail de toute une équipe pour donner la possibilité à tous de s'épanouir et de contribuer pleinement à la société numérique de demain.

*Gabriel M.*

Président de l'association Horizon Multimédia

# NOS MISSIONS

Notre association déploie ses missions sur **4 pôles d'activités** :  
**la prévention, la formation, la médiation, et l'innovation en santé.**

## PRÉVENIR



Dans le cadre d'interventions, nous sensibilisons les enfants, adolescents, parents et professionnels de l'éducation et de la santé aux enjeux liés à l'utilisation des technologies numériques. Prévenir, éduquer et inviter chacun à adopter une utilisation responsable et raisonnée d'internet et des outils numériques sont les objectifs de nos missions de prévention.

## FORMER



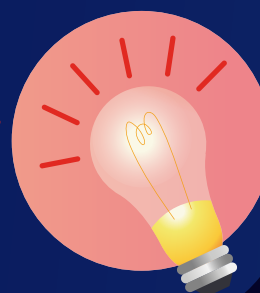
Titulaires d'un agrément « Organisme de formation » et d'une certification Qualiopi, nous proposons des formations aux salariés d'entreprises, aux demandeurs d'emploi et aux particuliers dans les domaines de l'informatique, de la communication digitale et de la prévention.

## ACCOMPAGNER



Pour que les technologies de l'information et de la communication (TIC) soient accessibles à tous, nous menons des ateliers de « médiation numérique » afin d'accompagner et transmettre les compétences nécessaires à l'utilisation de ces nouveaux outils. Réduire la fracture numérique est l'objectif des ateliers que nous organisons.

## INNOVER



L'ambition de notre laboratoire d'innovation en santé est d'accompagner l'ensemble des acteurs de l'écosystème de la santé et de l'éducation dans la création et diffusion d'outils innovants permettant le développement des compétences psychosociales.

# NOS VALEURS

---

Laïcité

Inclusion

Respect de l'autre

Neutralité

Bienveillance

Pluralisme

# NOS OBJECTIFS

---

## ➤ PÔLE PRÉVENTION

Sensibiliser et prévenir le plus grand nombre des bonnes pratiques numériques à adopter afin de réduire l'impact de ces nouveaux outils sur la santé physique et mentale.

## ➤ PÔLE FORMATION

Former à l'utilisation du numérique et ses dérivés les salariés d'entreprises, les demandeurs d'emploi ainsi que les professionnels de l'éducation et de la santé.

## ➤ PÔLE MÉDIATION

Accompagner les individus à l'appropriation et l'utilisation des outils numériques pour favoriser leur insertion, leurs liens avec l'extérieur.

## ➤ PÔLE INNOVATION EN SANTÉ

Créer des outils innovants en lien avec les médias numériques pour accompagner tous les professionnels de la santé et de l'éducation à promouvoir le développement des compétences psychosociales.

# NOTRE HISTOIRE

## EN QUELQUES DATES CLEFS

1996

### Création de l'association

Fondatrice, directrice de l'association Horizon Multimédia et maman de deux enfants, j'ai toujours eu à cœur d'accompagner tous les publics et plus particulièrement les plus vulnérables dans le développement de leurs connaissances. Portée par des valeurs de laïcité, de bienveillance, d'inclusion sociale, l'association est née dans le Var d'un collectif de parents qui souhaitaient apporter leur aide auprès d'enfants ayant des difficultés d'apprentissages. Dans les années 1996, naissent les

premiers logiciels éducatifs en soutien des différents niveaux d'enseignements. Les aspects ludiques, le respect du rythme d'apprentissage, l'engagement des enfants, le feed-back ont permis aux enfants de renforcer leurs acquis.

1997

### Création du pôle médiation numérique

Très rapidement, les centres aérés que l'on appelle maintenant les accueils collectifs de mineurs ont souhaités pouvoir développer des projets éducatifs alliant la créativité et le numérique. Les équipements numériques étaient peu nombreux et coûtaient excessivement chers.

Pour faciliter l'accès à chaque citoyen et lutter contre la fracture numérique, l'association à mis en œuvre des ateliers numériques à destination de tous les publics y compris les personnes résidant en milieu rural en créant des espaces itinérants.

Mais voilà, les bénévoles que nous étions n'étaient pas suffisants pour répondre aux besoins, il fallait donc former de futurs professionnels. Horizon Multimédia co-construit le référentiel du métier d'animateur multimédia aujourd'hui intitulé « Médiateur numérique ».



1998

### Création du pôle formation

Horizon multimédia recrute ses premiers collaborateurs, devient centre de formation habilité par l'Etat et forme pour faire face à la demande croissante de professionnels.

Très vite repérée par les collectivités territoriales, l'état, les institutions, les fédérations de parents d'élèves...notre association ne cesse de se développer et diversifie ses actions pour lutter contre l'illectronisme. Elle est agréée Education Populaire, label de qualité qui reconnaît la valeur démocratique et éducative de l'association.

Elle travaille en étroite collaboration avec les services de l'Etat pour mettre en œuvre le Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Education populaire et du sport «Techniques de l'information et de la communication ». La formation de niveau IV est ouverte aux demandeurs d'emploi.

2007

### Création des Cyber-bases

L'association porte 3 cyber-bases pour continuer ses missions d'inclusion numérique et de formation.



2011

## Création du pôle promotion de la santé/prévention



Agrément de l'Education Nationale des académies de Nice et Aix-Marseille.

Les réseaux sociaux et les jeux vidéo se développent rapidement, entraînant des problèmes tels que le cyber harcèlement, le manque de sommeil et la difficulté de concentration chez les élèves.

A la demande, des chefs d'établissements scolaires nous réunissons un comité d'experts en santé publique et numérique accompagné des institutions, parents d'élèves pour réfléchir sur un plan d'action qui permettrait à la fois de réduire les risques liés aux mésusages du numérique, de renforcer les bonnes pratiques pour créer un état favorable à sa santé en utilisant des outils de développement des compétences cognitives, sociales et émotionnelles.

Horizon multimédia décline son plan d'action de prévention dans les établissements scolaires du département 83, développe les compétences parentales et forme les professionnels de santé, de la prévention et de l'éducation

Deux ans après, dans le cadre de la réduction des inégalités, les actions sont menées sur toute la région SUD en présentiel et se déploient pour les établissements scolaires les plus éloignées géographiquement en classes virtuelles.

Dix ans s'écoulent et notre association s'étend également en Corse. Elle obtient l'agrément de l'académie de Corse.



Premier atelier informatique en visioconférence à destination des personnes isolées - 2008



Cours collectif sur les réseaux sociaux - Cyberbase La Valette - 2007

2019

## Développement des ateliers numériques en distanciel

La dématérialisation nécessite d'accompagner les personnes les plus éloignées du numérique. Horizon multimédia renforce son offre de service par la création de modules en ligne pour les seniors.



HORIZON MULTIMÉDIA



HORIZON MULTIMÉDIA

PRÉVENTION | MÉDIATION | FORMATION | LABO-INNOVATION

2022

## Création du pôle laboratoire d'innovation en santé et la certification « Qualiopi »

En proposant une démarche qui consiste à agir sur les déterminants de santé, l'association développe des outils et des ressources pédagogiques innovants adaptés à chaque bénéficiaire, permettant la participation active dans leur action de prévention. C'est un point fort de l'association.

2023

## Nouvelle charte graphique, nouveau site internet

Gardant en mémoire, le logo historique de l'association dont le sens et la symbolique n'ont pas changé, nous avons modernisé notre identité visuelle. Horizon Multimédia continue de s'étendre avec l'ouverture de deux antennes : dans le Vaucluse et les Bouches du Rhône.



Michelle Blain  
Fondatrice et directrice

# NOTRE PÔLE PRÉVENTION

Depuis sa création, la prévention est inscrite dans l'ADN de notre association comme une priorité dans un contexte sociétal où les nouvelles technologies numériques prennent de plus en plus de place et d'importance dans notre quotidien.

## LE CONTEXTE

Le baromètre Mildeca\* sur les usages des écrans et les problématiques associées met en évidence la généralisation croissante des usages numériques, en particulier chez les jeunes, ainsi que des comportements potentiellement problématiques qui s'apparentent à des conduites "addictives".

Le rapport de Mars 2021 du Haut Conseil en Santé Publique souligne que l'exposition excessive aux écrans peut entraîner des

troubles de l'attention, de la concentration, de la mémoire instantanée, ainsi que des problèmes de vision, de sommeil, d'alimentation et de relations sociales, conduisant à une diminution des interactions et des activités quotidiennes, voire à une réclusion.

De même, après des décennies de débats et malgré l'absence de consensus scientifique, la pratique excessive et déraisonnable du jeu vidéo a finalement été reconnue comme un trouble ( « le trouble du jeu vidéo » ) lors de l'adoption de la

11ème révision de la Classification Internationale des Maladies (CIM-11) le samedi 25 mai 2019. Cette reconnaissance est entrée en vigueur le 1er janvier 2022.

**C'est dans ce contexte que l'association Horizon Multimédia intervient auprès des jeunes, des parents, des professionnels de la santé et de l'éducation pour renforcer les bonnes pratiques du numérique et les sensibiliser aux impacts sur la santé mentale et physique des mésusages du numérique.**

\* Mildeca 2022



Photo : Intervention de l'association sur le thème des jeux vidéo auprès d'un public de 13-16ans



# NOS PUBLICS

## 1. LES ENFANTS ET ADOLESCENTS

Dans un monde où les médias numériques sont devenus omniprésents dès le plus jeune âge, l'association a pris l'initiative d'intervenir auprès des enfants dès la moyenne section de maternelle pour leur enseigner les bonnes pratiques à adopter en matière de technologie. En effet, il est crucial de sensibiliser les enfants dès leur plus jeune âge pour leur permettre d'utiliser les outils numériques de manière responsable et en toute sécurité.

### Action Cycle 1 - « Grandir à l'ère du numérique »

Maternelle

À partir d'un conte, qui raconte l'histoire d'une petite abeille qui consomme trop d'écrans, les enfants sont amenés de façon ludique à :

- Réduire les conduites à risque en lien avec les écrans (ex: temps d'écrans, visualisation de contenus choquants...etc)
- Adopter les bons comportements numériques
- S'initier à la programmation
- Connaître les conséquences d'une utilisation excessive d'écrans
- Réaliser une «charte du numérique en famille» avec leurs parents.



De la moyenne à la grande section de maternelle  
6 séances de 45 minutes

### Action Cycle 2 et 3 - « En PACA, je maîtrise ma vie numérique »

Primaire - Collège

L'objectif de ces ateliers est de promouvoir une meilleure qualité de vie chez les jeunes, en mettant l'accent sur leur santé physique, mentale et leur vie sociale. Par ailleurs, ces ateliers visent à encourager l'adoption de comportements sains en lien avec l'utilisation des médias numériques.

Dans ces séances, sont abordés, les thématiques suivantes :

- L'impact des écrans sur la santé
- Les usages d'internet ( sécurité en ligne : arnaques, fake news, virus, usurpation d'identité...)
- Les réseaux sociaux ( âge légal, risques juridiques, cyberviolences, influenceurs...etc)

- Les jeux vidéo ( cyberdépendance, normes PEGI, temps d'écrans...etc)



Du CP à la 6ème : deux fois 3 heures, ou deux fois 2 heures

## Action Cycle 4 – « Bien vivre avec les écrans »

Collège

Dans cette action divisée en 4 thématiques, nous encourageons les jeunes à adopter un mode de vie équilibré et respectueux dans leurs pratiques numériques.

- Thématique 1 : Maîtriser leur identité numérique et les risques des réseaux sociaux.
- Thématique 2 : Reconnaître et signaler les cyberviolences.
- Thématique 3 : Éduquer sur la cyberdépendance, et les inviter à s'auto-évaluer sur leurs usages.
- Thématique 4 : Promouvoir des comportements respectueux en ligne et sensibiliser aux phénomènes d'hypersexualisation, consentement, respect.



De la 5ème à la 3ème - 2 h par séance/thématique

## Action Cycle 4 – « Éduquer à l'esprit critique »

Collège

Dans univers peuplé d'informations, parfois contradictoires, nous devons former nos jeunes à devenir des individus avertis et capables de remises en question, d'esprit critique. Voilà pourquoi dans cette action, nous les aidons à :

- Différencier information et publicité
- Identifier différentes sources d'influence
- Construire une opinion personnelle
- Comprendre le fonctionnement de notre cerveau ( introduction aux biais cognitifs)
- Prendre des décisions et faire face aux influences dans une perspective d'autonomie.



De la 5ème à la 3ème - Séance de 2h.

## Enseignement supérieur – « MTVN : Maîtrise ta vie numérique »

Lycéens - Jeunes adultes

L'objectif de cet atelier de trois heures est de :

- Promouvoir un environnement de vie favorable à la santé physique et mentale
- Modifier les comportements à risque liés à l'utilisation problématique du numérique
- Sensibiliser les participants à l'identification des structures locales pouvant les accompagner en cas de problème dans leurs gestion des usages des outils numériques (cyberdépendance, cyberviolence, usurpation d'identité...etc)
- Développer ses compétences psychosociales



Pour les lycéens, et/ou jeunes de 16 à 25 ans  
Atelier de 3 heures.

## 2. LES PARENTS

Les parents sont les premiers éducateurs en matière de numérique auprès de leurs enfants : il devient aujourd'hui essentiel de les accompagner à s'approprier les usages numériques de leurs enfants et adolescents pour prévenir les risques liés à l'utilisation des nouveaux médias. Pour ce faire, Horizon Multimédia mène des actions d'appui à la parentalité afin d'informer et de soutenir les parents dans leur rôle d'encadrants, tout en favorisant des moments d'échanges parents-enfants et en encourageant leur participation à des ateliers.

### Réunions parentalité - « Être parent à l'ère du numérique »

Parents

Nous proposons des réunions parentalité pour :

- Les parents de jeunes enfants :
  - Comprendre les étapes du développement du jeune enfant et l'impact des écrans sur lui
  - Renforcer les compétences parentales sur les usages du numérique des jeunes enfants
- Les parents de pré-ados/ados :
  - Renforcer les compétences parentales sur les usages du numérique de leurs jeunes
  - Donner les outils de protection et de prévention pour leurs enfants (gestion du temps d'écrans, contrôle parental, etc.)



Pour les parents - 1 ou 2 séances de 2 heures.

## 3. LES PROFESSIONNELS

Les professionnels de santé et de l'éducation ont un rôle prépondérant auprès des jeunes dans leur quotidien. En leur qualité d'adultes référents, il est primordial qu'ils soient formés aux problématiques numériques pour accompagner les enfants et les jeunes qu'ils encadrent. La prévention des risques en ligne (cyber-harcèlement, dépendance, etc.) est essentielle pour les aider à remplir leur mission auprès du jeune public. Nos formations leur fournissent les clefs pour répondre aux questionnements des enfants mais aussi de leurs parents.

### Formation des professionnels - « En PACA, je maîtrise ma vie numérique »

Professionnels

Nous formons les professionnels sur les thèmes suivants :

- L'impact des écrans chez les jeunes
- Repérage précoces des usages numériques à risques
- Connaître et développer les compétences psychosociales chez les jeunes
- Les usages et mésusages numériques chez les jeunes
- Accompagner et guider les parents à l'ère du numérique
- L'influence des réseaux sociaux dans le processus de radicalisation
- etc.



Pour les professionnels : de 1 à 4 jours en fonction du thème.

# NOTRE PÔLE MÉDIATION NUMÉRIQUE

Notre association s'engage au quotidien dans l'inclusion numérique en proposant des ateliers et des accompagnements pour aider les personnes à mieux comprendre et utiliser les outils informatiques et numériques.

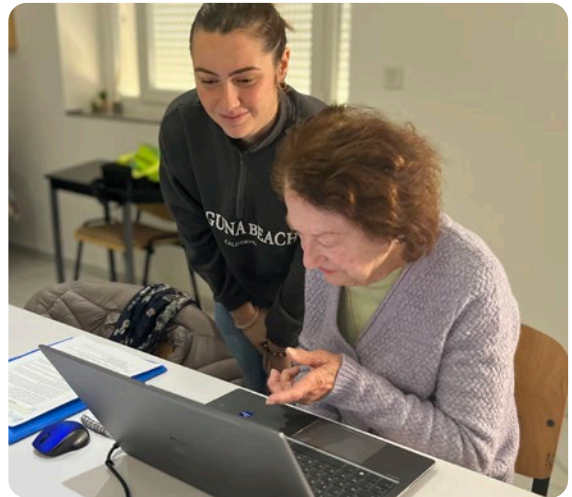
## Ateliers « Autonomie numérique »

## Tous publics et personnes en situation de handicap

En présentiel ou en distanciel, les ateliers numériques que nous animons s'adressent à tous les publics qui veulent se familiariser avec l'outil informatique. Nous les accompagnons dans la découverte et l'autonomie numérique, afin que « l'ordinateur » ne rime plus avec « appréhension ».

Au travers de ces ateliers, ils pourront :

- Découvrir le matériel informatique (ordinateur, écran, clavier, souris...)
- Maîtriser les bases en informatique
- Découvrir et naviguer sur internet
- Réaliser leurs démarches administratives en ligne
- S'initier aux réseaux sociaux (Facebook, WhatsApp...)
- Apprendre à utiliser la tablette tactile ou le téléphone portable
- Apprendre à utiliser des fonctions avancées de l'ordinateur (créer un album photo, transférer des images depuis un téléphone...etc)



Ateliers sur 10 sessions - 2 heures par session



Nous proposons des ateliers de création de bandes-dessinées autour des thèmes des usages bienveillants du numérique et des points de vigilance à observer. Dans ceux-ci, les enfants sont invités à verbaliser leurs émotions, et partager avec leurs camarades leurs propositions de bonnes conduites à tenir sur les réseaux sociaux ou autres plateformes digitales tout en fournissant un travail collaboratif.

Ces ateliers mélangeant à la fois, créativité et apprentissages ont pour but de :

- Apprendre à travailler en équipe
- Développer leurs softs skills
- Développer un esprit critique sur les usages numériques
- Renforcer les apprentissages ( lecture, écriture, etc. )



Ateliers en Accueil collectif des mineurs, associations, écoles, centre sociaux...etc. 5 séances de 2 heures



# NOTRE PÔLE FORMATION

L'association Horizon Multimédia poursuit sa mission d'intégration des individus en matière de numérique en proposant des formations adaptées à tous les niveaux. Le numérique étant aujourd'hui un enjeu majeur dans de nombreux domaines professionnels, il est essentiel de permettre à tous d'acquérir les compétences nécessaires pour s'adapter aux nouvelles technologies et participer pleinement à la société numérique. Depuis 2022 nous bénéficions de la certification **Qualiopi**.

## Nos formations

Tous publics

Horizon Multimédia propose un large éventail de formations pour les professionnels et les particuliers. Nos formations couvrent divers domaines tels que :

- **la bureautique**
- **la communication**
- **la conception web**
- **le SEO et l'Analytics**
- **la prévention**



Formations thématiques - Temps variable en fonction de la formation : 3 x 3h30 ou 3 x 7heures

Nos formateurs expérimentés mettent en place des programmes pédagogiques personnalisés pour permettre à chacun de développer ses compétences et d'acquérir de nouvelles connaissances dans ces domaines.

En constante évolution, notre association veille à répondre aux nouveaux besoins de formation en matière de numérique et proposer des formations de qualité en phase avec les tendances et innovations actuelles.

### BUREAUTIQUE



### COMMUNICATION



### CONCEPTION WEB



### LA COMMUNICATION PROFESSIONNELLE



### LA PRÉVENTION



# NOTRE PÔLE LABORATOIRE D'INNOVATION EN SANTÉ

Notre laboratoire d'innovation en santé aspire à accompagner tous les acteurs de l'écosystème de la santé et de l'éducation dans la conception et la propagation d'outils novateurs qui favorisent l'évolution des compétences psychosociales. Notre objectif : contribuer à l'amélioration du bien-être, de la santé mentale et physique des individus en proposant des outils pédagogique, ludiques et novateurs en matière de prévention.

## Quelques exemples :

### La BD « Famille Horizon : Souriez, vous êtes connectés »

Lecture Jeunesse

Dans cette BD, nous invitons les jeunes à se questionner sur leurs pratiques numériques en suivant les aventures de **Siam et Léo, frères et soeurs ayant grandi à l'ère des écrans, réseaux sociaux, jeux vidéo, etc...** et pour qui le numérique peut réserver de bonnes...mais aussi de mauvaises surprises !

Via cet outil, les enfants s'identifient à des héros de leur âge, et peuvent verbaliser des situations dans lesquelles eux-mêmes ont déjà pu se retrouver, mais aussi en apprendre davantage sur les bonnes pratiques à adopter pour rester en sécurité, et se préserver physiquement et mentalement.



### La roue des bonnes pratiques

de 3 à 8 ans



Avec cette roue, les enfants interagissent en classe ou en groupe sur des thèmes en lien avec les usages et mésusages du numérique.

A chaque illustration pointée, cela permet d'ouvrir le débat, et le dialogue sur leurs pratiques numériques.

### Hori'bot

jusqu'à 6 ans



S'initier à la programmation, adopter les bonnes pratiques du numérique dès le plus jeune âge, en suivant les aventures contées d'une petite abeille, c'est l'objectif de ce pack Hori'bot.

# NOS ÉVÈNEMENTS

## 1. WEBINAIRES

Tous les 2 à 3 mois, nous organisons un Webinaire gratuit et ouvert à tous abordant une thématique en lien avec le numérique.

Dans ces rendez-vous, nous partageons notre expertise en tant qu'acteur de la prévention sur divers sujets, tels que les

réseaux sociaux, les influenceurs, les jeux vidéo, les dangers et les avantages d'Internet, les nouveautés numériques, les enjeux pédagogiques ainsi que l'impact des écrans sur la santé physique et mentale. **Nous invitons également un expert spécialisé dans le domaine abordé, afin de fournir un point de vue d'expertise supplémentaire.**

Ces problématiques étant au cœur des enjeux sociaux liés au numérique, nous abordons des sujets d'actualité qui fournissent aux parents, professionnels de l'éducation et à tous les intéressés des informations étayées, **des clés de compréhension et des bonnes pratiques pour mieux utiliser le numérique et en comprendre les impacts dans notre société.**

Quelques exemples :

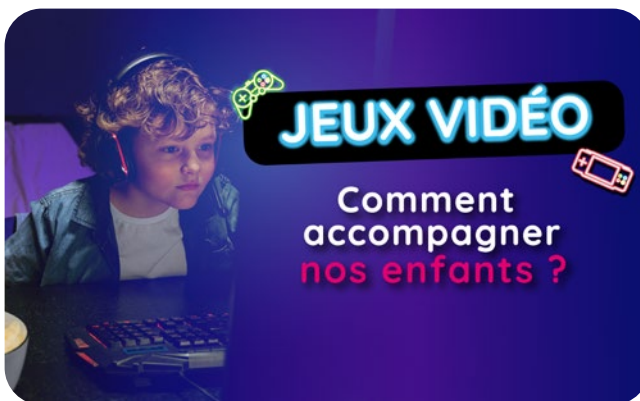
### Webinaire : « Jeux vidéo : comment accompagner nos enfants ? »

#### Le sujet :

Temps d'écrans et de jeu, interprétation des PEGI ( Pan European Game Information ), distinction entre réalité et virtuel, comportements addictifs... Comment accompagner et protéger nos enfants dans leur pratique des jeux vidéo ?



**Invité :** Olivier Gérard,  
responsable du collectif  
Pédagojeux



### Webinaire : « Influenceur : métier de rêve ? »



#### Le sujet :

Les influenceurs-euses sont nombreux-euses et populaires sur les réseaux sociaux tels que YouTube, TikTok, Snapchat, Instagram... et inspirent de plus en plus les jeunes dans leurs aspirations professionnelles. Ce nouveau "métier" suscite l'intérêt des jeunes générations, mais quelle est la réalité qui se cache derrière cette utopie ?



**Invité :** Baptiste des Monstiers  
Grand Reporter, journaliste,  
fondateur de «Kool Mag»

🔄 *Replay disponible sur notre site internet*



## 2. UN DÉFI ANNUEL D'AMPLEUR

# MOINS D'ÉCRANS POUR VOIR AUTREMENT

La semaine qui réunit toute la famille !

### • Pourquoi ce défi ?

Diminuer le temps d'écran pour favoriser les temps d'échange et de partage en famille, voilà l'objectif de ce défi « *Moins d'écrans pour voir autrement* » que nous organisons dans les établissements scolaires dans lesquels nous intervenons.

### • Un livret d'activité

Pour encourager les enfants dans leurs efforts et les aider à utiliser moins d'écrans pendant le défi, nous leur mettons spécialement à disposition des livrets d'activités pour les 3-6 ans et les 7-12 ans qui auront été pensés par notre équipe pédagogique et illustrés par nos soins.

Chaque jour de la semaine leur seront proposées des activités sans écrans à faire seuls ou avec leurs proches.

En 2023, c'est plus de 15 000 livrets qui seront distribués sur l'ensemble de la région.

Inspiré du « défi de la dizaine » mené au Québec depuis 2003, le défi « **Moins d'écrans pour voir autrement** » consiste à proposer aux enfants de diminuer les écrans pendant 7 jours. Il permet aux enfants et à leurs proches de réaliser la place qu'occupent

les écrans dans leur quotidien. Le défi est aussi le moyen d'évaluer les conséquences positives que la diminution de l'usage des écrans peut avoir sur eux (relations sociales, sommeil, concentration à l'école...).



Horizon Games ©  
jeu de plateau géant en 4 mètres x 4 mètres

### • Des événements dans toute la région

Enfin, pour clôturer la semaine de défi, nous invitons les participants et leurs familles à des événements organisés en partenariat avec plusieurs municipalités dans plusieurs villes de la région.

Par exemple, sur la ville de Vitrolles, sur l'édition 2023, seront organisés : une soirée

contes, une soirée jeux de société, un cross parent/enfant, un escape game, un concert, un goûter gratuit...etc

De même, nos intervenants et médiateurs numériques se mobilisent sur-place à différentes sorties d'établissements pour proposer un jeu de plateau géant (Horizon Games©), où les parents et les enfants seront invités à se défier sur des questions en lien avec le numérique.

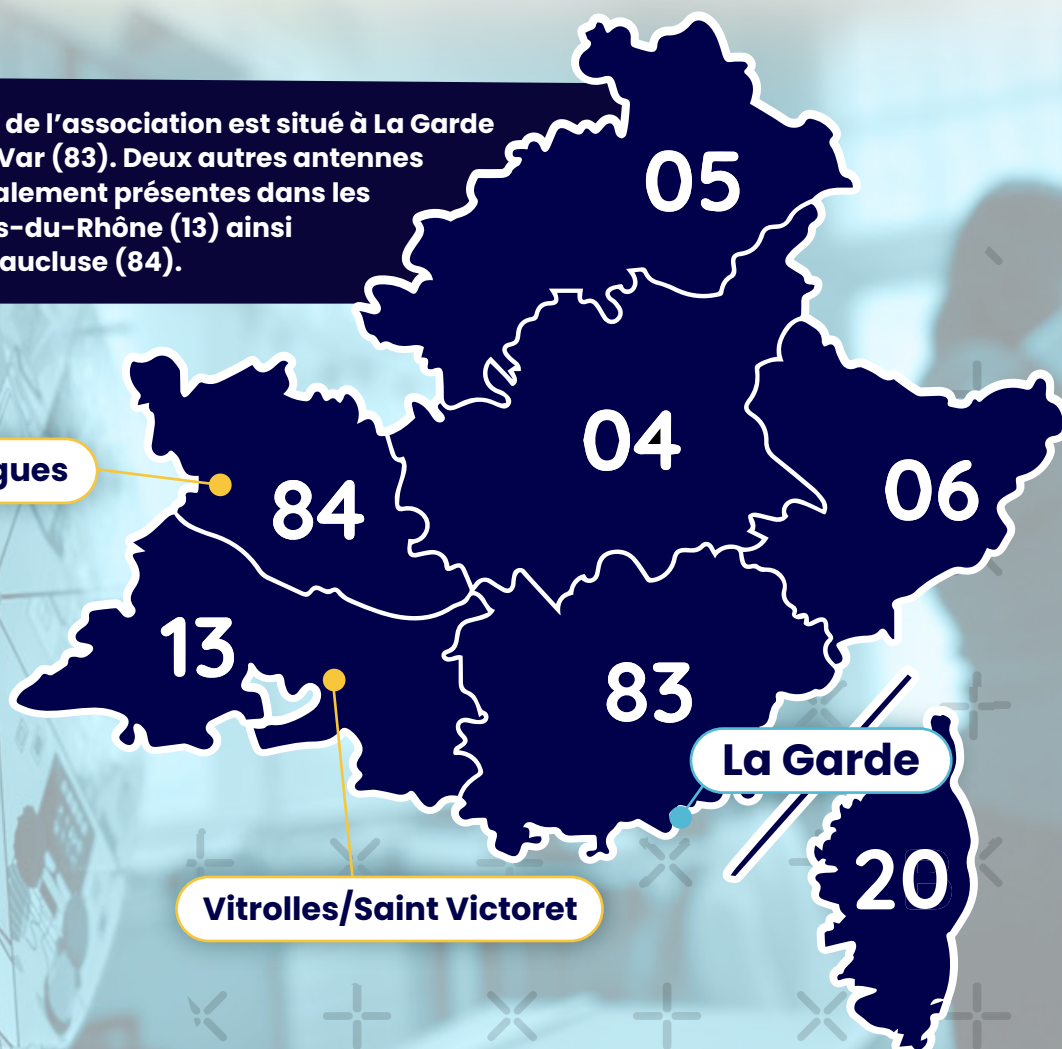
# UNE PRÉSENCE RÉGIONALE

Horizon Multimédia intervient et mène ses actions sur l'ensemble de la région Provence-Alpes-Côte d'Azur (PACA), qui comprend les départements :

- des Alpes-de-Haute-Provence,
- des Hautes-Alpes,
- des Bouches-du-Rhône,
- du Var,
- du Vaucluse,
- ainsi que la Corse.

Le siège de l'association est situé à La Garde dans le Var (83). Deux autres antennes sont également présentes dans les Bouches-du-Rhône (13) ainsi que le Vaucluse (84).

Sorgues



Vitrolles/Saint Victoret

La Garde

Grâce à cette présence étendue, **Horizon Multimédia est en mesure de répondre aux besoins spécifiques de chaque territoire** et de contribuer à la promotion d'un usage citoyen et responsable du numérique.

# EN QUELQUES CHIFFRES

Sur l'ensemble de ces territoires, depuis septembre 2022, Horizon Multimédia c'est :



**554** **Élèves de  
maternelle**

**21183** **Élèves de  
primaire**

**6005** **Élèves de  
collège**

**1485** **Lycéens**

**352** **Jeunes  
adultes**

**3200** **Parents**

...sensibilisés aux usages médiatiques et numériques via nos actions de prévention.



**866** **Seniors**

formés aux outils informatiques.

**411** **Jeunes**

participants aux ateliers BD.



**682** **Professionnels  
de l'Éducation  
Nationale**

formés à l'impact des écrans chez les petits et aux usages médiatiques et numériques des adolescents.

**603** **Professionnels  
d'autres branches**

**232** **Apprenants**

formés aux outils bureautiques, utilisation des réseaux sociaux professionnels....

Chiffres recueillis en date du 04 Avril 2023

# NOS PARTENAIRES

Depuis sa création, l'association Horizon Multimédia a pu compter sur la mobilisation active de ses partenaires institutionnels et financeurs, à chaque étape de son développement. Construits sur des relations mutuelles de confiance, ces partenariats ont conduit à la création de liens solides et durables, tous orientés vers un objectif commun : faciliter l'accès de chacun, indépendamment de son contexte social, familial ou géographique, à un soutien permettant de mieux vivre dans notre monde numérique.

## Partenaires historiques, institutionnels et financeurs



Merci à tous nos partenaires !

## Partenaires opérationnels

Liste non exhaustive

### ■ Département 83

- Collège Puget
- Ecole Pont du Las
- Collège Eluard
- Ecole Aubrac
- Ecole Brassens
- Ecole Jean Zay
- Ecole Martini
- Ecole Victor Hugo
- Ecole Toussaint Merle
- EEPU Marcel Pagnol
- Ecole Élémentaire Marcel Pagnol
- Ecole élémentaire Saint Exupéry
- Ecole Leopold Granoux
- Collège Marie Mauron
- EEPU La Motte
- Ecole Primaire St Paul en Forêt
- Collège Lei Garrus
- Ecole élémentaire la Tauriac
- Collège Henri Bosco
- Ecole Antonin Bussone ..etc

### ■ Département 06

- Ecole Fragonard
- Ecole Mourraïlle
- Ecole Pierre Cauvin
- Ecole de Cantaron
- Ecole Pra d'Estang
- Digue des Français 1
- Collège Jean Salines
- Collège Jaubert
- Ecole Piaget
- Ecole Pagnol
- Ecole René Cassin
- Ecole la Lanterne
- Ecole Boris Vian
- Ecole Jean Moulin
- Ecole Laurent Spinelli
- Ecole du Suve
- Ecole de Lantosque
- Maternelle Val d'Arçane
- Maternelle Bois de Boulogne
- Maternelle Les Orchidées...etc

### ■ Département 13

- Collège Triolet
- Ecole HLM Perrin
- Ecole Les Bastides
- Ecole Plan D'Aou
- Ecole Major cathédrale
- Ecole Notre Dame Limite Fabrettes
- Collège Claudel
- Ecole Picasso
- Ecole Raimu
- Ecole Vignette
- Collège Pythéas
- Ecole Font Vert
- Ecole Busserine
- Collège Massenet
- Ecole Maurelette
- Ecole Micocouliers
- Ecole Serviere
- Ecole St Marthe
- Ecole Castellás
- Collège Vieux Port...etc

### ■ Département 84

- Collège Brunet
- Ecole Stuart Mill
- Collège Mathieu
- Ecole des Olivades
- Ecole La Trillade A
- Ecole La Trillade B
- JH Fabre A
- JH Fabre B
- Collège Daudet
- Ecole Bouche
- Ecole Jouve
- Ecole Quinitine
- Ecole Amandier A
- Ecole Amandier B
- Collège Roumanille
- Ecole Grand Cyprès B
- Ecole Grand Cyprès A
- Ecole Pierre de Coubertin
- Ecole les rondes...etc
- Collège Philippe...etc

### ■ Département 04

- Ecole primaire de Jausiers
- Ecole élémentaire de Ilmans
- Ecole primaire de Clumanc
- Collège Pierre Girardot
- Ecole les combes
- Ecole les plantiers
- ECOLE PRIMAIRE LA PONSONNE
- Ecole de la Luquèce
- Collège du pays de Banon
- Ecole de Banon

- Ecole de Saint Etienne les Orgues
- Ecole primaire de Gréoux-les-Bains
- Collège d'Oraison
- Ecole de la Dabisse
- Ecole de la Brillanne
- Ecole de Lurs
- Ecole d'Oraison
- Ecole d'Entrevennes
- École d'Entrevaux
- EEPU Pierrerie...etc

### ■ Département 05

- Ecole Primaire Les près Verts
- Collège Marie Marvingt
- Ecole Mi Chaussée
- Ecole Carlhian Rippert
- Ecole de la Gare
- EEPU Lardier et Valença
- Ecole du Simoust
- Ecole primaire La Bâtie Neuve
- Ecole Bellevue...etc

### ■ Département 2B

- Ecole maternelle Reynoard
- Ecole maternelle Subissi
- Ecole maternelle Defendini
- Ecole maternelle Amadéi
- Ecole primaire Amadéi
- Ecole primaire Subissi
- Ecole primaire Reynoard
- Ecole primaire Defendini
- Collège Montesorio...etc





*Contribuer à l'accès et au bien être de chacun  
dans le monde du numérique*



**[www.horizonm.fr](http://www.horizonm.fr)**

Horizon Multimédia - Espace La Pauline, rond-point les quatre chemins, 83130 La Garde